GORMITI

Il Ritorno dei Signori della Natura!

ELEMENTAL FUSION

35 NUOVI PERSONAGGI!

DA OGGI ANCHE I MINI PERSONAGGI DI GORM SONO DOTATI DI PAROLA!

OGNI PERSONAGGIO PARLA CON LA PROPRIA VOCE!

POSIZIONA IL TUO EROE PREFERITO SU IL MISTICO ALTARE E FONDI CON LUI LA TUA ENERGIA!

COMPLETA LA COLLEZIONE CON I 5 PERSONAGGI ESCLUSIVI CHE TROVI SOLO NEL MITICO MAGIC EGG!

NOTA: I 5 personaggi Magic Egg NON sono compatibili con "Il Mistico Altare"

MONTAGGIO EXPLOSION CARD

1

Per aprire l'Explosion Card lancialo su una superficie liscia.

2

Personalizza i due lati del tuo Explosion Card con gli adesivi contenuti nella confezione come mostrato in figura.

3

Posiziona a terra il grandissimo poster sul lato da gioco e fissalo ai 4 lati (ad esempio con quattro libri pesanti che ti serviranno anche da confini per il gioco).

MODALITA' DI GIOCO

Esistono 2 opzioni di gioco:

1° modalità

PERSONAGGIO SAGOMATO: carica il tuo Explosion Card con un personaggio sagomato della tua collezione.

2° modalità

CARTA PERSONAGGIO: carica il tuo Explosion Card con una carta a scelta fra quelle della tua collezione.

Una volta scelta la modalità di gioco chiudi il tuo Explosion Card come mostrato in figura.

... E ADESSO LA TUA SFIDA PUÒ AVERE INIZIO!

Esercitati a lanciare a terra il tuo Explosion Card e scopri la sua forza esplosiva!

REGOLAMENTO

Lo scopo del gioco è cercare di totalizzare 100 punti, sia colpendo l'Occhio della Vita al centro del poster, sia sommando/sottraendo i punteggi colpiti nei vari lanci.
Puoi giocare da solo o fino ad un massimo di 4 giocatori.
La freccia rossa posizionata sul fronte dell'Explosion Card indica ai concorrenti la parte del poster da gioco che hanno colpito e quindi il punteggio che hanno totalizzato.

SFIDA IN SOLITARIO
Lancia il tuo Explosion Card sul poster da gioco.

Se stai giocando in modalità "personaggio sagomato" dovrai cercare di raggiungere 100 punti.
Ad ogni lancio dovrai appuntarti su un foglio di carta il punteggio ottenuto. Hai a disposizione 5 lanci per riuscirci.

Se stai giocando in modalità "carta personaggio" ogni volta che effettui un lancio aggiungi o sottrai il punteggio centrato nel poster al valore "Potenza" della carta con cui stai giocando.
Ad ogni lancio dovrai appuntarti su un foglio di carta il punteggio ottenuto.
Hai a disposizione 5 lanci per riuscire a raggiungere 100 punti, dopodichè la tua sfida in solitario sarà terminata! Ma non arrenderti... continua ad esercitarti fino a quando non ci riuscirai!

SFIDA DA 2 A 4 GIOCATORI
Prima di effettuare il lancio ogni giocatore dovrà decidere la propria strategia, ossia se giocare in modalità "personaggio sagomato" oppure in modalità "carta personaggio".
La strategia di ogni giocatore deve essere segreta!

- **2 giocatori:**
Ogni giocatore a turno deve lanciare il suo Exlposion Card sul poster da gioco.
Ad ogni lancio ciascun giocatore dovrà calcolare ed appuntarsi su un foglio di carta il punteggio ottenuto (calcolando i punteggi sulla base della modalità prescelta con cui sta giocando).
Il vincitore sarà colui che, sommando e sottraendo i punteggi realizzati nei vari lanci, raggiungerà per primo 100 punti.
Nel caso in cui uno dei due giocatori totalizzi 100 punti con un solo lancio (calcolando nuovamente i punteggi sulla base della modalità prescelta con cui sta giocando), automaticamente elimina il suo avversario e vince la sfida.

- **3-4 giocatori:**
Ogni giocatore a turno deve lanciare il suo Explosion Card sul poster da gioco.
Ad ogni turno il giocatore che totalizza il punteggio più basso viene eliminato. Vince quindi la sfida l'ultimo giocatore rimasto in gara.
Nel caso in cui uno dei giocatori raggiunga 100 punti con un solo lancio, automaticamente elimina i suoi avversari e vince la sfida.

NOTA: Nel caso in cui con un lancio non si centri nessun punteggio, il risultato sarà zero sia che si giochi in modalità "personaggio sagomato" sia in modalità "carta personaggio".

Nuove ed avvincenti modalità di gioco e bellissimi poster scaricabili gratuitamente dal sito ufficiale www.gormiticlub.it

LA FUSIONE DEGLI ELEMENTI

Erano secoli che su Gorm non accadeva qualcosa di simile: strani flussi energetici si stavano sprigionando dai 4 elementi della Natura! Gli elementi della Terra, della Foresta, del Mare e dell'Aria sentirono che era giunto il momento di passare la loro forza, energia e saggezza ai Signori della Natura! Ed è così che avvenne una magia meravigliosa...
Gli elementi della roccia cominciarono a fondersi tra loro e dettero vita ad un fascio di energia argentata che si diresse verso il Signore della Terra: il suo corpo si potenziò e venne ricoperto dalla impenetrabile ed indistruttibile corazza della Roccia.
Anche gli elementi della Foresta si unirono tra loro: dalla fusione della linfa di alberi, piante e rami si sprigionò un verde fascio di energia che rivestì il corpo del Signore della Foresta con il legno secolare di Gorm.
Dopo Terra e Foresta, anche gli elementi primordiali del Mare si fusero tra loro e l'agile e forte corpo del Signore del Mare venne attraversato da un potente flusso di energia bio-marina ricoprendolo con la corazza dei Mari di Gorm.
Dopo il Mare fu il turno degli elementi dell'Aria. Tutte le correnti del cielo si unirono assieme e dettero vita ad un purpureo fascio di energia che si diresse verso il Signore dell'Aria: in un istante il suo corpo fu ricoperto da una possente corazza che gli donò allo stesso tempo grande agilità nei movimenti.
Una volta che i quattro Signori si resero conto di ciò che era accaduto capirono che qualcos'altro andava fatto: tutta questa nuova potenza doveva avere uno scopo più nobile! I Signori unirono allora le energie che gli elementi della natura gli avevano passato e... Gorm fu ricoperta da una caldo fluido lucente! L'unione delle energie degli elementi della natura aveva dato vita ai 4 nuovi popoli Elemental Fusion: il Popolo della Terra Elemental Fusion, il Popolo della Foresta Elemental Fusion, il Popolo del Mare Elemental Fusion e il Popolo dell'Aria Elemental Fusion.
La fusione degli elementi era finalmente avvenuta!
Quando i Signori del Popolo del Vulcano si resero conto degli immensi poteri dei nuovi popoli del Bene, capirono che se volevano impadronirsi di Gorm si sarebbero dovuti potenziare anche loro. Ecco che Orrore Profondo, Lavion e Magmion si riunirono e implorarono i malvagi elementi del Vulcano di passargli la loro forza e crudeltà: lava, magma, fuoco e fumo si sollevarono in cielo e unendosi in un vortice infuocato si diressero verso i 3 perfidi Signori e i loro corpi vennero ricoperti da corazze di lava e magma solidificati.
Dopo tale trasformazione però il vortice di energia nera del Vulcano non svanì in cielo come molti pensavano: si diresse verso il suolo e... un boato invase l'Isola e il terreno si aprì! Il nuovo Popolo del Vulcano Elemental Fusion era apparso su Gorm.
Una nuova stirpe di eroi era nata su Gorm, la pace dell'Isola non era più al sicuro e nuove battaglie si prospettavano all'orizzonte...

AMBIENTA FANTASTICHE AVVENTURE SUL MONTE VULCANO E NELLE GRANDIOSE FORTEZZE DI GORM!

GOLD EDITION

• PLAYSET
Monte Vulcano Gold Edition

Include i rarissimi Brags e Skorpios in versione ORO!

• PLAYSET
La Fortezza della Foresta

Include l'invincibile Artefatto compatibile con il Mistico Altare della Vita!

• PLAYSET
La Fortezza di Roccia

Include il potente Marmacciaio compatibile con il Mistico Altare della Vita!

Gormiti Series and Images from the Series: © 2008 Giochi Preziosi S.p.A. and Marathon
And all related logos, names and distinctive likenesses are the exclusive property of GIOCHI PREZIOSI and MARATHON.
All rights reserved inspired by Leandro Consumi's original work "Gormiti"

GiG nel paese delle meraviglie

WWW.GORMITICLUB.IT

© 2008 - Giochi Preziosi - Marathon